

LE MECCANICHE DEL GAMING

Sistemi rappresentativi per ambientazioni virtuali

27/11

Aula Magna, via Laura 48, Firenze

Programma

Sessione della mattina

- 9:00 *Registrazione*
- 9:10-9:20 **Saluti Istituzionali**
Frida Bazzocchi *Delegata alla valorizzazione del patrimonio dell'Ateneo e programmazione dello sviluppo immobiliare*
- 9:20-9:40 **Il valore educativo e culturale del gioco come esperienza cognitiva e forma di apprendimento per la valorizzazione del patrimonio culturale**
Sandro Parrinello *Università degli Studi di Firenze*
- 9:40-10:00 **Il gioco del disegno tra 0-6 anni: creatività autonoma non conformata e finalizzata e il progetto "Nati per Disegnare"**
Marcello Balzani *Università degli Studi di Ferrara*
- 10:00-10:20 **Dal reale al virtuale: serious game e narrazione interattiva per la valorizzazione del patrimonio architettonico**
Alfonso Ippolito *"SAPIENZA" Università di Roma*
Matilde Di Giovine *"SAPIENZA" Università di Roma*
- 10:20-10:40 **Digital Twin e Applied Game Design: L'AI come tool strategico per la rappresentazione del Patrimonio Tangibile e Intangibile**
Alessandro Basso *Università G. d'Annunzio Chieti-Pescara*
- 10:40-11:00 *Pausa Caffè*
- 11:00-11:20 **Per quel che verrà, breve riflessione su strumenti progettuali e occasioni "mancabili"**
Giorgio Verdiani *Università degli Studi di Firenze*
- 11:20-11:40 **NODES. La montagna digitale e sostenibile**
Anna Osello *Politecnico di Torino*
Carlotta Bin *Politecnico di Torino*
- 11:40-12:00 **Architetture di luce. Il video mapping come linguaggio narrativo e sensoriale dei contenuti scientifico-culturali**
Andrea Zerbi *Università degli Studi di Parma*
Sandra Mikolajewska *Università degli Studi di Parma*
- 12:00-12:20 **Il gioco come cura. Dal gaming alla digital therapy**
Giorgio Buratti *Politecnico di Milano*
Michela Rossi *Politecnico di Milano*
Yingfei Zhu *Politecnico di Milano*
- 12:20-12:40 *Chiusura Sessione*

Sessione del pomeriggio

- 14:30-14:50 **RETURN. Serious game per la formazione della forza lavoro**
Francesca M. Ugliotti *Politecnico di Torino*
- 14:50-15:10 **Giocare con la memoria urbana. Interpretazioni virtuali del patrimonio architettonico minore pavese**
Francesca Galasso *Università degli Studi di Pavia*
- 15:10-15:30 **Virtualizzazione del dato digitale. Evoluzione nella gestione della geometria virtuale**
Andrea Pasquali *Università degli Studi di Firenze*
- 15:30-15:50 **Il patrimonio in gioco: rappresentazioni ludiche nei musei di Torino**
Massimiliano Lo Turco *Politecnico di Torino*
Jacopo Bono *Politecnico di Torino*
- 15:50-16:10 **Igitus figitus scriptibus script: logiche e linguaggi dello scripting per la Extended Reality**
Anastasia Cottini *Università degli Studi di Firenze*
- 16:10-16:30 **Character art for videogames**
Francesco Laiali *3D Artist freelance*
- 16:30-16:50 *Chiusura Sessione*
- 16:50-17:00 *Game Over*

Scannerizza
per leggere gli abstract
degli interventi



Direzione Organizzativa

Sandro Parrinello *Università degli Studi di Firenze*
Francesca Galasso *Università degli Studi di Pavia*

Comitato Scientifico

Marcello Balzani *Università degli Studi di Ferrara*
Alessandro Basso *Università "G. d'Annunzio" Chieti-Pescara*
Davide Benvenuti *NTU Singapore*
Stefano Bertocci *Università degli Studi di Firenze*
Cecilia Bognesi *Politecnico di Milano*
Justyna Boruchka *Gdańsk University of Technology*
Giorgio Buratti *Politecnico di Milano*
Anna Dell'Amico *Università degli Studi di Pavia*
Francesca Galasso *Università degli Studi di Pavia*
Elisabetta C. Giovannini *Politecnico di Torino*
Massimiliano Lo Turco *Politecnico di Torino*
Alessandro Luigini *Libera Università di Bolzano*
Federica Maietti *Università degli Studi di Ferrara*
Sandra Mikolajewska *Università degli Studi di Parma*
Anna Osello *Politecnico di Torino*
Caterina Palestini *Università "G. d'Annunzio" Chieti-Pescara*
Sandro Parrinello *Università degli Studi di Firenze*
Ivana Passamani *Università degli Studi di Brescia*
Sofia Pescarin *CNR ISPC Roma*
Daniele Rossi *Università degli Studi di Camerino*
Gabriele Rossi *Politecnico di Bari*
Michela Rossi *Politecnico di Milano*
Cettina Santagati *Università degli Studi di Catania*
Francesca M. Ugliotti *Politecnico di Torino*
Giorgio Verdiani *Università degli Studi di Firenze*
Andrea Zerbi *Università degli Studi di Parma*

Laboratorio di Design III _ COMMUNICATION - modulo di MIXED REALITY

Docenti - D'Ascenzi Eleonora, Cottini Anastasia, Fiesoli Irene, Filippini Arnaldo, Giraldi Laura, Morelli Francesca, Parrinello Sandro, Pasquali Andrea, Verdiani Giorgio.



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE
DIDA
DIPARTIMENTO DI
ARCHITETTURA

